

Donjons & Cartes d'affaire

Jouez seul ou en équipe. Trouvez l'amulette Légendaire de Yendor! Dans chaque pièce, roulez-le dé pour apprendre ce qu'il y a dedans. Quand vous rencontrez un piège, roulez un dé 4+ afin de l'éviter. Marquez la perte de vie par une croix sur les cœurs. Roulez un dé 4+ afin de toucher un monstre autrement vous prenez les dégâts. Pour chaque +1, roulez un dé additionnel et prenez le résultat le plus haut. Le nombre de ♥ indiquent la vie du monstre. Quand vous avez 3 blessures, vous devez faire un nouveau personnage. :)

Tirez votre personnage: (D6)

1,2: Halfelin (+1 vs Rats & Dragons)

3,4: Nain (+1 vs Gobelins & Trolls)

8,9: Elfe (+1 vs Orcs & Squelettes)

Votre nom de personnage?

Votre état de santé actuel



Objets dans l'inventaire

Qu'est ce qu'il y a dans la pièce? (D6)

- | | |
|----------|----------------|
| 1: Rien | 3,4,5: Monstre |
| 2: Piège | 6: Objet |

Quel monstre? (D6)

- | | |
|---------------|-----------------------|
| 1: Rat ♥ | 4: Mage squelette ♥♥♥ |
| 2: Gobelin ♥♥ | 5: Troll ♥♥♥ |
| 3: Orc ♥♥ | 6: Dragon ♥♥♥♥♥ |

Quel objet? (D6)

- | | |
|------------------|-----------------------------|
| 1: 1 pièce d'or | 4: Armure +1 |
| 2: 2 pièces d'or | 5 : Potion de vie ♥ |
| 3: Épée +1 | 6: Tirez à nouveau : |
| | 1,2,3: Amulette +1 |
| | 4,5,6: Amulette de Yendor * |

